

REGULAMIN TURNIEJU STREETBALL

BOISKO SP 76 - 08.09.2018

1. Organizatorem turnieju jest Zarząd Osiedla Powstańców Śląskich.
2. Mecze rozgrywane będą piłkami o rozmiarze 7.
3. Turniej odbędzie się na obiektach sportowych Szkoły Podstawowej nr 76 (ul. Wandy 13 we Wrocławiu).
4. Drużyna liczy trzech zawodników + ew. jeden rezerwowy. Mecz musi rozpocząć trzech zawodników, ale kończyć może dwóch.
5. Za zdobyty kosz zza linii 6,75 drużyna otrzymuje 2pkt, za kosz zdobyty wewnątrz tej linii drużyna otrzymuje 1 punkt.
6. W meczach nie ma sędziego. Obserwatorzy wyznaczeni przez organizatorów rozstrzygać będą kwestie sporne w momencie, gdy kapitanowie drużyn nie dojdą do porozumienia.
7. Losowanie pomiędzy kapitanami zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu (ta sama drużyna rozpoczyna ew. dogrywkę).
8. Gra toczy się do zdobycia przez jedną z drużyn 16 pkt. lub przez 15 minut – w takim przypadku zapisywany jest aktualny wynik spotkania.
9. Jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka. Przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce półminutowa przerwa. Drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz.
10. Po błędzie lub faulu piłkę otrzymuje drużyna przeciwna za linią rzutów za 2pkt, poprzez tzw. checkball.
11. Po straconym koszu tylko zawodnik z piłką musi wyjść co najmniej jedną nogą za linię rzutów za 2 punkty. W powyższej sytuacji zawodnik musi kozłować lub podać do partnera, a piłka może być zabierana przez przeciwników.
12. Jeżeli piłka nie wyjdzie za linię rzutów za 2 pkt i oddany zostanie celny rzut do kosza to zostaje popełniony błąd i punkty nie zostają zaliczone.
13. Zmiany zawodników są lotne i mogą być dokonywane wyłącznie, gdy drużyna atakująca rozpoczyna akcję za linią rzutów za 2 pkt.
14. W przypadku gdy drużyna gra na zwłokę, obserwator odlicza 5 sekund na oddanie rzutu.
15. W sytuacji piłki przetrzymanej piłka zostanie przyznana drużynie obrony (decyduje obserwator).
16. Czas gry zatrzymywany jest kiedy według obserwatora sytuacja będzie tego wymagać (np. kontuzja zawodnika).
17. Zawodnikowi faulowanemu w akcji rzutowej zostają przyznane rzuty wolne:
 - a. jeden rzut za 1 pkt w przypadku przewinienia w akcji rzutowej za 1 pkt;
 - b. dwa rzuty za 1 pkt w przypadku przewinienia w akcji rzutowej za 1 pkt;
 - c. gdy rzut jest celny, punkty zostają zaliczone i nie przyznaje się rzutów wolnych.

18. Za faul techniczny, niesportowy, dyskwalifikujący drużyną poszkodowana otrzyma jeden rzut wolny za 1 pkt oraz posiadanie piłki. Zawodnik, który otrzymał dwa faule techniczne lub niesportowe zostaje zdyskwalifikowany z meczu.
19. Niezależnie od powyższego, organizator ma prawo zdyskwalifikować każdego zawodnika, który w trakcie trwania imprezy dokonuje aktów przemocy, dopuszcza się agresji słownej lub fizycznej, celowo ingeruje w wyniki spotkań. Organizator ma również prawo zdyskwalifikować całą drużynę z udziału w imprezie na podstawie zachowania jednego członka drużyny (niekoniecznie wynikającego z jakiegokolwiek akcji na boisku).
20. Organizator turnieju nie bierze odpowiedzialności za wszelkie urazy i kontuzje zawodników powstałe w trakcie turnieju.
21. Organizator turnieju zastrzega sobie wyłączne prawo do podjęcia decyzji odnośnie kwestii nieujętych w regulaminie.
22. Organizator ustali system rozgrywek bezpośrednio przed turniejem – odpowiednio do liczby zgłoszonych zespołów.
23. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za złe warunki atmosferyczne, które uniemożliwiłyby rozegranie imprezy.